**CODIQ**

Fecha de actualización: 14/02/2017

**Propuesta**

1. **CLIENTE**

**CODIQ**, tiene como objetivo desarrollar una aplicación que le permita controlar, dar seguimiento y consultar los prestamos de mercancía que se realizan en su almacén.

No hubo una reunión de levantamiento entre **CODIQ** y ALFREDO VAZQUEZ para obtener los requerimientos de la aplicación.

Sin embargo **CODIQ** envío información que permitió al área técnica realizar esta cotización.

Si el cliente desea ampliar el alcance de esta aplicación es necesario realizar una reunión con el cliente para determinarlo.

1. **BENEFICIOS**

* **Ambiente WEB:** Al utilizar ambiente WEB se obtienen los beneficios del servicio de la nube y la centralización de los datos para consulta desde cualquier lugar.
* **Vanguardia:** Se ofrecerá una aplicación que se podrá acceder desde cualquier dispositivo con servicio internet.
* **Eficiencia:** Se podrán obtener métricas y estadística para la mejora del proceso de llamadas.
* **Robustez:** La herramienta propuesta tiene la capacidad de evolucionar y crecer conforme a las necesidades del cliente.
* **Seguridad.-** La aplicación contará con los estándares de seguridad que rigen en aplicaciones WEB como SSL, encriptado de datos y protocolo seguro https.

1. **Alcance**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fuuncionalidad** | | **Modulo** | | **Descripcion** | |
| Login | | Seguridad | | Pantalla que permite el ingreso seguro a la aplicación | |
| Cat de usuarios | | Seguridad | | Catalogo que permite administrar usuarios. Las acciones que se pueden hacer son:  a.- Crear b.- Modificar c.- Eliminar | |
| Cat de alumnos | | Catálogos | | Catalogo que permite administrar alumnos Las acciones que se pueden hacer son:  a.- Crear b.- Modificar c.- Eliminar | |
| Cat de vales de préstamo - ABC | | Catálogos | | Catalogo que permite administrar vales Las acciones que se pueden hacer son:  a.- Crear b.- Modificar c.- Eliminar | |
| Listado de vales por surtir | | Catálogos | | Es una pantalla que muestra solamente los vales que están pendientes por surtir. | |
| Pantalla de surtir pedido | | Operación | | Pantalla que permite ir surtiendo el vale al ir marcando ítem por ítem lo que ya esta surtido. | |
| Impresión de ticket - por duplicado | | Operación | | Es la generación del ticket para su impresión. | |
| Búsqueda por No de parte, usuarios, alumnos, rango de fechas | | Operación | | Es una pantalla que permite realizar búsquedas por: a.- No. parte b.- Usuario c.- Alumno d.- Fechas | |
| Recibir vale de regreso | | Operación | | Es la pantalla que permite dar entrada nuevamente a la mercancía prestada. | |
| Marcar vale manualmente como cerrado | | Operación | | Es la acción que permite marcar un vale como cerrado con algún estatus para cada no de parte. | |
| Cat no de parte - ABC | | Inventarios | | Catalogo que permite administrar no de parte Las acciones que se pueden hacer son:  a.- Crear b.- Modificar c.- Eliminar | |
| Entrada Inventarios | | Inventarios | | Es la pantalla que permite dar entrada la mercancía que llega para que ésta quede lista para su préstamo. | |
| Salida inventarios | | Inventarios | | Es la pantalla que permite sacar mercancía del inventario. | |
| Estatus de no de parte | | Catálogos | | Son los diferentes estatus para los pedidos y los no de parte. | |
| Carga inicial de inventario | | Configuración única | | Es la actividad que permite cargar el inventario para que la aplicación pueda usarse por 1a vez | |
| Expiración de vale | | Operación | | Es la funcionalidad que dará de baja automáticamente todos los vales que tengan N cantidad de tiempo sin surtirse | |
| Carga alumnos a través de archivo de texto | Configuración | | Esta funcionalidad permite cargar al sistema a partir de un archivo de texto el catálogo de alumnos. | |

1. **SOLUCIÓN TÉCNICA**

Para atender la necesidad de **CODIQ** con calidad, eficiencia y rapidez estaremos presentando la solución más adecuada a las necesidades del cliente:

* Uso de la tecnología **Ruby + Rails** con base de datos **POSTGRESQL** son tecnologías largamente utilizadas en la actualidad, con varias características técnicas que posibilitan un desarrollo de un sistema muy amigable, seguro y robusto.
* El sistema será estructurado en 3 capas, es decir, tendrá las capas: base de datos (donde serán grabados los datos), reglas de negocio (donde serán ejecutadas las lógicas de negocio del sistema) y presentación (pantallas del sistema), lo que permite más seguridad, desempeño, estabilidad y confiabilidad, además de facilitar los mantenimientos.

1. **AMBIENTE DE DESARROLLO**

|  |  |
| --- | --- |
| Ítem |  |
| Lenguaje de programación | Ruby + Rails JAVAScript, Json, |
| Aplicativos / Herramientas | NginX |
| Base de Datos | PostgreSQL |

1. **METODOLOGÍA**

Para el desarrollo de este proyecto será usada la Metodología **SCRUM-AGILE** de Desarrollo, que contempla las siguientes fases y actividades:



Cliente colabora

Cliente ejecuta

En el caso que se requieran nuevas capacitaciones, **CODIQ** deberá, con antelación, solicitar a **ALFREDO VAZQUEZ** para planear y valorar las horas necesarias para su ejecución, esto podrá tener un costo adicional que será negociado entre las partes

1. **Plan de trabajo**

**ALFREDO VAZQUEZ** asignará un gerente de proyecto para la administración de este proyecto, que realizará el seguimiento de los trabajos / actividades previstas, cumplimiento del plan de trabajo, así como la comunicación formal y negociaciones de avances con el cliente.

Nosotros sugerimos que **CODIQ**asigne:

* + Un responsable por su seguimiento (líder de proyecto), para facilitar la comunicación, accesos, acuerdos, cumplimento del cronograma y mitigar posibles riesgos.

El arranque del proyecto se dará a través de una junta de Kick off, donde se formalizará todos los acuerdos, métodos a ser seguidos, responsables, juntas de seguimientos semanales/ quincenales.

El plan de trabajo deberá ser seguido, aunque podrá sufrir cambios durante el proyecto. Estos cambios podrán generar la realización de trabajos no previstos o aumento de las horas estimadas. Para eso se evaluará la necesidad de revisión de costos y consecuente cobro.

El tiempo estimado de finalización del proyecto es de: **10-13 semanas** aproximadamente.

El proyecto se iniciará en hasta **5** días hábiles, a contar de la fecha de la aceptación formal (contrato).

1. **Garantía de Entrega ALFREDO VAZQUEZ**

Para garantizar la entrega a tiempo de proyecto, ALFREDO VAZQUEZ ofrece su propia garantía de entrega. Funciona de la siguiente manera:

* Mensualmente ALFREDO VAZQUEZ entregara un reporte que incluya los retrasos de proyecto. Estos pueden ser tanto de cliente como propios. ALFREDO VAZQUEZ registrara las horas trabajadas por ambos y las comparara contra las estipuladas en el plan de trabajo.
* Cada retraso se revisará, se tratará y podrá ser negociable tanto en tiempo como en costos.

La revisión mensual de este archivo permite realizar a tiempo ajustes para garantizar la entrega a tiempo del proyecto y le entrega al cliente la posibilidad de terminar antes su desarrollo y así empezar a recibir los beneficios que este le brinda a su proceso antes de tiempo.

1. **Análisis de Impacto / cambios de alcance**

Cambio de alcance significa toda y cualquier solicitud de cambios en la solución inicial (alcance) acordada.

En el caso que se requiera un cambio de alcance, el equipo de **ALFREDO VAZQUEZ** evaluará el impacto en plazo y costo y se requerirá la formalización de la solicitud del cliente. Con el Visto bueno de la solicitud y del análisis de impacto, las dos empresas negociarán el costo para el desarrollo, considerando una propuesta adicional y nuevo plan de trabajo

1. **No se incluye**

No forma parte del alcance del proyecto:

* Desarrollos de funcionalidades no especificadas en esta propuesta.
* Opción de funcionamiento del sistema en otro idioma que no sea el español.
* Soporte, mantenimiento y renta del hosting contratado.

1. **Garantía**

Para el proyecto, **ALFREDO VAZQUEZ** garantiza por **60** días naturales después de la aceptación dada por **CODIQ** al Cierre del proyecto.

La garantía corresponde a defectos en el software entregado y versionado. No existirá garantía en caso que se cambie las reglas de negocios involucrados o si el cliente u otro proveedor hayan cambiado el producto que entregamos.

**Propuesta Económica**

**Cotización Incluye:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistema de inventarios** | **Monto** |
|
| Anticipo (50%) | $38,665.00 MXN |
|
| 1 (uno) Mensualidad de: | $38,665.00 MXN |
| **TOTAL** | $77,330.00 MXN |

* + Una vez terminado el periodo de garantía de 60 días naturales, no se incluye soporte técnico post implantación. El cliente podrá solicitar este servicio

adicionalmente. **ALFREDO VAZQUEZ** presentará una propuesta económica de soporte.

**Notas y consideraciones generales:**

* Los precios anteriormente mencionados están en pesos mexicanos y NO incluyen el 16% de IVA.
* Se pagará dentro de los primeros cinco días hábiles a partir de la entrega de la factura.

Sin más por el momento reciba saludos,

Atentamente

|  |
| --- |
| **Jesús Alfredo Vázquez**  Gerente de Proyecto  Tel: 442 325 6218; 55 4534 4308  [jesuscervin@icloud.com](mailto:jesuscervin@icloud.com) |